tonkin house
取扱説明書
DMG-BXA
tonkin house
対戦型
1人でも遊べます
BOXING
ボクシング
ゲームボーイ™
専用カートリッジ

このたびは，トンキンハウスの任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「ボクシング」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき，正しい使用法でご愛用ください。なお，この「取扱説明書」は大切に保管してください。

LADIES & GENTLEMEN! NOW PRESENT YOU BOXING OF GAME BOY! BY TONKIN HOUSE!

お待たせ！ ついにゲームボーイ初のボクシングゲームがトンキンハウスから堂々の登場だ！ いまだかつて，こんなにエキサイティングでスリリングなゲームがあっただろうか？ 2D画面と3D画面の併用によって，リアルで臨場感あふれたボクシングを体感できる。おまけに対戦型なので友だちとの対戦プレイは超ド級の白熱まちがいなし！

さあ，ゴングが鳴った！ 男と男の戦いの火ブタが切っておとされた！ ラッシュ，ラッシュ！ 左ストレート！ 右フック，とどめは必殺のアッパーカット!!

ゲームの遊びかた

●ゲームモードの設定

1 ゲーム開始の前に

ゲームボーイのカートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示につづいてタイトル画面が現われます。

2 タイトル画面

タイトル画面が現われたら，好きなモードを選択してください。

①1 PLAYER（プレイヤー）

1人で遊ぶときのモードです。用意された6人のキャラクターから1人選択し，他の5人（コンピュータ）と対戦して勝ち抜いていくモードです。

②2 PLAYERS（プレイヤーズ）

1プレイヤーと2プレイヤーが，それぞれ6人のキャラクターから選手を選択して対戦するモードです。

> 専用通信ケーブルが本体に接続されていないと，2－PLAYERSを選択／決定することはできません。
> （p10参照）

3 ゲーム設定を決める

● MUSIC（ゲーム音楽）の有無を決めます。✚ボタンの左右でON，OFFを選択し，Ⓐボタンで決定してください。（1Pモードでは，ラウンド数は12R，時間は3分で固定となります。）

4 選手を選択する

● 6人のキャラクターの中から好きな選手を✚ボタンの左右で選んで，Ⓐボタンを押してください。選手によって，かなり実力差があります（p12参照）ので，最初はTAISONを選んでプレイをするとよいでしょう。

5 必殺パンチを選択する。

試合中に使う必殺パンチを決めます。✚ボタンの左右でSTRAIGHT，UPPERCUT，HOOKのいずれかを選択し，Ⓐボタンを押してください。（p 9参照）

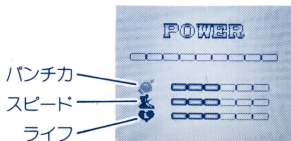
6パラメータを設定する

●初期はパンチ力，スピード，ライフそれぞれに3個ずつポイントが割りふられていますが，変更することが可能です。✚ボタンの左で点滅しているマークのゲージのポイントを減らし（上の空いているゲージにポイントが移動します），増やしたいゲージを✚ボタンの上下で選択してマークを点滅させ，✚ボタンの右でポイントを増やしてください。すべてOKでしたらⒶボタンを押してください。

●それぞれのパラメータの内容については以下の通りです。

①パンチ力…通常のパンチを打ったとき，相手に与えるダメージが大きくなります。

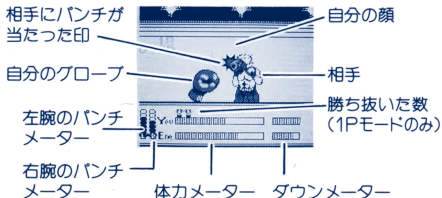
②スピード…選手の移動するスピードが上がり，また必殺パンチの出る確率が高くなります。

③ライフ　…相手の通常のパンチを受けたとき，受けるダメージが少なくなります。

●画面表示の説明

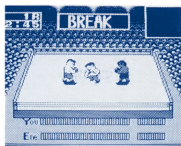
①２Ｄ画面（リング画面）

画面は横上方から見たもので，プレイヤーの移動やダウンの動作等はこの画面で行なわれます。

②３Ｄ画面（アクション画面）

接近してパンチの当たる距離になると，この画面に切り換わります。敵との攻防はこの画面で行ないます。

●試合中の操作方法

1 2D画面(リング画面)

- ✚ボタンで8方向に移動します。
- Ⓐ，Ⓑボタンでパンチを打つアクションができます。
- ダウンしたときは，Ⓐ，Ⓑボタンを連射することによって，ある程度体力を回復させて立ち上がることができます。
- リング画面で選手同志がぶつかるとき，ある確率でメッセージ欄に「CLINCH」の表示がでます。そのとき，Ⓐボタンを連射すると「BREAK」し，体力メーターをある程度回復させることができます。逆に，Ⓑボタンを押した場合は，クリンチをさけることができます(アクション画面に切り換わります)。

2 3D画面(アクション画面)

①攻撃方法―通常のパンチ

基本的にはⒶボタンが右腕のパンチ，Ⓑボタンが左腕のパンチとなっています。画面左下のパンチメーターをよく見てパンチを打つ必要があります。

●✚ボタンの上＋Ⓐまたは Ⓑボタン＝アッパー

●✚ボタンの左または右＋Ⓐまたは Ⓑボタン

＝顔面へのストレートかフック（確率は半々です）

●✚ボタンの下＋Ⓐまたは Ⓑボタン

＝ボディーへのストレートかフック（確率は半々です）

②攻撃方法─必殺パンチ

一発で相手をダウンさせる威力を持つ必殺パンチは，以下の条件をすべて満たさなければ効力がありません。

●自分のグローブが点滅し，

●利き腕のパンチメーターが最大となったとき，

●利き腕で出したパンチが当たった場合。

③防御方法

●✚ボタンの上＝顔面をガード

●✚ボタンの下＝ボディーをガード

●✚ボタンの左上または右上＝スウェー

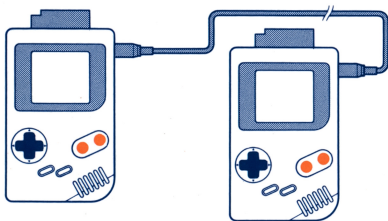
●✚ボタンの左下または右下＝ダッキング

●✚ボタンの左で左に移動

●✚ボタンの右で右に移動

※ゲーム中，Ⓐ・Ⓑボタン・SELECT・STARTを同時に押すと，タイトル画面に戻ります(リセット)。

2-PLAYERSゲームの遊びかた

● 2人同時にプレイするモードを楽しむには，ゲームボーイ本体2台，「ボクシング」カートリッジ2個，専用通信ケーブル1本が必要となります。

①上図でカートリッジを正常にセットしたら，本体の電源スイッチをそれぞれON（オン）にしてください。

②両方の本体にタイトル画面が表示されたら，2人のどちらかが，「2 PLAYERS（プレイヤーズ）」を選択し，決定してください。

③選択した側のゲームボーイだけが，ゲーム設定を決めることができます。また，もう1台はボタン操作をしても作動しません。また，2Pモードでは，ラウンド数（1〜15R），時間（1〜3分）を自由に設定できます。

④その後の操作は「ゲームの遊びかた」を参照してください。

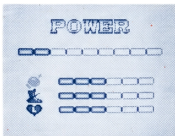
「ボクシング」ゲームのルール

- 1つのラウンドで同じ選手が3回ダウンした場合は，「TKO」が宣告されます。
- ラウンド終了ごとに，審判のジャッジが表示されます。KOで勝敗がつかなかった場合は，最終ラウンド終了後，各審判の採点の合計で判定が下されます。

JUDGMENT

MAI TAISON	[illegible]	EIWA AKAI
10	T.T	7
10	K.M	7
10	H.T	6

（引き分けの場合，1Pモードでは「負け」となります。）

- 1Pモードのとき負けてしまっても，対戦相手ごとに2回ずつリマッチすることができます。ただし，同じ選手に3回負けると「GAME OVER（ゲームオーバー）」となります。
- 1Pモードのとき，1，2ラウンドでKO勝ちすると2ポイント，3ラウンド以降KO勝ちすると1ポイント，それぞれボーナスポイントがもらえます。

自由にパラメータに振り分けて成長させてください。

- パンチの打ち合いをせず，リング画面で逃げ回っていると，観客席から空（あ）き罐（かん）が投げ込まれます。罐に当たると体力メーターが減ってしまうので，気をつけてください。

選手紹介

攻撃力，防御力ともタイソンが最高で以下，アポロ，ワイルド，……赤井の順になっています。なお，コンピュータが選手を操作するときは，各選手ともパラメータ以外にさまざまな個性を持っています。

MAI TAISON
（マイ タイソン）

世界統一ヘビー級チャンピオン
31戦 31勝 無敗 31KO
183cm 98kg 右利き
パンチ力，防御力，スピードとも最強。最初はこの選手を選択して戦うとよい。
COMの特徴…ヒット&アウエイで的確にパンチを当ててくる。また，連打をくらっても逃げずにパンチを出してくる。

APORO FOOD
（アポロ フード）

世界ヘビー級第１位
25戦 22勝 3敗 15KO
180cm 90kg 左利き
実力NO.2の選手。
COMの特徴…防御率が高く，プレイヤーの前を左右に動きながら，的確にパンチを出してくる。

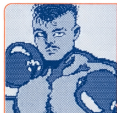
JOHN WILD
（ジョン ワイルド）

欧州ヘビー級チャンピオン
21戦 18勝 3敗 15KO
190cm 90kg 左利き
実力NO.3の選手。
COMの特徴…ヒット&アウエイをしながら，ここぞという時に連打を浴びせてくるが，連打をくらうと逃げる。

ROCKY STAR
(ロッキー スター)

北米ライトヘビー級チャンピオン
5戦　3勝　2敗　3 KO
182cm　76kg
右利き
実力No.4の選手。
COMの特徴…パンチの手数は多いが防御率は低く，相手のパンチを浴びると逃げる。

JOE IBUKI
(井吹 ジョー)

東洋太平洋ウエルター級チャンピオン
38戦　37勝　1敗　33KO
172cm　65kg
右利き
実力No.5の選手。
COM 特徴…ヒット&アウエイを多用し，少しパンチを浴びただけで逃げる。

EIWA AKAI
(赤井 A和)

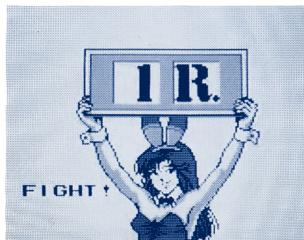
日本ウエルター級チャンピオン
38戦　35勝　3敗　30KO
170cm　64kg
左利き
6人の中では最弱の選手。
COMの特徴…パンチの手数が少なく防御率も低いが，果敢に相手に向かっていく。

実戦テクニックのヒント

- ゲームに慣れないうちは，TAISON(タイソン)でプレイするのが勝利への近道です。攻撃力・防御力とも高いので，Ⓐ・Ⓑボタンの連打だけでもある程度勝ち抜いていけます。
- 次のステップは，画面左下のパンチメーターをよく見て，より効果的なパンチが打てるようになることです。
- 通常のパンチを自在に操れるようになったら，次は必殺パンチのマスターです。コツは，利き腕でのセコいパンチはあまり使わず，必殺パンチの条件が出るまでひたすら耐えることです。(必殺パンチの出る「法則」がありますが，それは自分で見つけてください。)
- 必殺パンチは3種類ありますが，最初のうちはストレートかフックを選ぶとよいでしょう。アッパーの場合は，一撃必殺の威力がある反面，出る確率が低く，相手に読まれやすく当たりにくいという欠点があります。(ただし，あるコツさえつかむと……！)
- 必殺パンチをマスターしたキミは，もう向かうところ敵なし！…でしょうが，さらに上下のガードをうまく使えるようになれば鬼に金棒となります。
- 強い相手には，スピードのパラメータを上げて，軽快なフットワークで相手をかく乱しながら有効打を決めてい

く，ヒット&アウェイの戦法がおススメです。

● 自分の体力メーターが減ってしまったときは，Ⓐボタンを押しながら相手と接触してください。「CLINCH（クリンチ）」の表示が出る確率が高くなり，体力を回復するチャンスとなります。

● 1Pモードでは，5人の敵を倒せばエンディングとなります。ただし，それだけで満足していてはいけません。この世界には，底知れぬ力を持ったボクサーがまだまだたくさんいます。キミが5人目の敵を倒し，感動の涙を流している今，そっと後ろを振り返ってみてください。ほら，そこには……!?

GOOD LUCK !!

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3)電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。
また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4)電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

トンキンハウス

東京都文京区本駒込6-14-9 〒113